



RUN
JUMP
START
GAME



Denominazione 4^ prova RUN JUMP START GAME 2014
Location BARI, Bellavista
Data Domenica 12 Ottobre
Ritrovo Giurie e Concorrenti Ore 09.00

Categorie e Programma Tecnico

Categoria	Sex	Spec1	Spec2	EXTRA
Esordienti BC	M/F			600mt - Marcia Km 1
Esordienti A	M	50mt	Lungo Vortex	Marcia Km 1
Esordienti A	F	50mt	Alto Vortex	Marcia Km 1
Ragazzi	M	60hs 600mt	Alto Giavellotto	
Ragazze	F	60hs 600mt	Lungo Giavellotto	

Gli atleti possono scegliere 1 gara della colonna **Spec1** e 1 gara della **Spec2**. Gli atleti iscritti alle gare **EXTRA** possono prendere parte solo ad 1 gara, che non verrà conteggiata per il RunJumpStartGame.

In evidenza le modifiche rispetto ai regolamenti nazionali

Lungo EsoA M: **Battuta fissa da 1mt.** Le prove a disposizione per ciascun atleta sono DUE.

Vortex EsoA M/F: I lanci a disposizione per ciascun atleta sono DUE.

Lungo RF: **Battuta dai 2mt. Le prove a disposizione per ciascun atleta sono DUE. I migliori 8 atleti eseguiranno 1 salto di finale.**

Giavellotto RM/RF: Giav. 400gr **I lanci a disposizione per ciascun atleta sono DUE. I migliori 8 atleti eseguiranno 1 lancio di finale.**

50mt ESOA M/F: Partenza in corsia senza l'obbligo dei blocchi di partenza. L'assegnazione delle corsie è casuale.

60hs RM: 6 ostacoli, h.0,60/**h0,76**, distanze mt 12,00 – 5x mt7,50 – mt 10,00. Scegliere l'altezza dell'ostacolo in fase di iscrizione. Saranno composte serie separate. I punteggi tabellari per gli h 0,76 saranno gli stessi degli h 0,60

60hs RF: 6 ostacoli, h.0,60, distanze mt 12,00 – 5x mt7,50 – mt 10,00

Salto in Alto: **Non sarà possibile richiedere una misura d'ingresso inferiore alla prima misura prevista in progressione.**

Quando un atleta vince la gara, l'altezza alla quale viene posizionata l'asticella nella prova successiva viene decisa dall'atleta stesso.

1. Alto Eso A: Ciascun atleta avrà a disposizione per ciascuna misura un massimo di DUE prove.

La gara per ciascun atleta si conclude, comunque, al compimento del SESTO ERRORE.

Progressione Eso A: 0,90-1,00-1,10-1,15-1,18-1,21-1,24-1,27-1,30-1,32 quindi di 2 cm in 2 cm

2. Alto RM: **Ciascun atleta avrà a disposizione un massimo di DUE prove per ciascuna misura fino a 1,28 mt. Gli atleti che avranno superato 1,28 mt, avranno a disposizione per ciascuna misura un massimo di TRE prove.**

Progressione RM: 1,00-1,10-1,15-1,20-1,25-1,28-1,31-1,34-1,37-1,40-1,43-1,46 quindi di 2 cm in 2 cm

Orario Gare

ESO BC	ESO A	RM		ESO BC	ESO A	RF
	Vortex Lungo		09.30		Alto	
Marcia Km 1	Marcia Km 1		09.35	Marcia Km 1	Marcia Km 1	
			09.40			
		60hs-Serie 1	09.45			
		60hs-Serie 2	09.50			
		60hs-Serie 3	09.55			
		60hs-Serie 4	10.00			
		60hs-Serie 5	10.05			
			10.10			60hs-Serie 1
			10.15		Vortex	60hs-Serie 2
			10.20			60hs-Serie 3
			10.25			
600mt		Alto	10.30			Lungo
			10.35	600mt		
			10.40			
	50mt-Serie 1		10.45			
	50mt-Serie 2		10.50			
	50mt-Serie 3		10.55			
	50mt-Serie 4	Giavellotto	11.00			Giavellotto
	50mt-Serie 5		11.05			
			11.10		50mt-Serie 1	
			11.15		50mt-Serie 2	
			11.20		50mt-Serie 3	
			11.25		50mt-Serie 4	
			11.30		50mt-Serie 5	
			11.35			
			11.40			600mt
		600mt	11.45			
			11.50			
			11.55			
			12.00			

In caso di iscrizioni numerose, il presente orario potrebbe subire variazioni. Inoltre nel corso della manifestazione le gare potrebbero essere anticipate e/o posticipate a discrezione del GGG.

NORME DI CLASSIFICA

Gli atleti delle società iscritte al CAMPIONATO 2014, dovranno partecipare a DUE gare del rispettivo programma tecnico (biathlon per Esordienti, Ragazzi). Gli atleti per rientrare nel computo dei punteggi validi per il Campionato, dovranno ottenere un risultato valido in tutte le prove a cui partecipano. Gli atleti ritirati si intendono non classificati. Gli atleti squalificati o che in tutte le prove a disposizione incorrono in altrettanti nulli si intendono classificati con il risultato di Zero.

Le norme sull'attribuzione dei punteggi è consultabile sul Regolamento Generale del Campionato "Tutti in Gioco" 2014 pubblicato sul sito www.fidalbari.it.

Gli atleti delle società non iscritte al Campionato dovranno versare la quota di € 0,50 per ciascuna gara all'atto dell'iscrizione.

Per tutti gli atleti (quindi incluso i concorsi) è obbligatorio gareggiare con i pettorali ufficiali del Campionato 2014, già forniti. I tecnici dovranno indossare il badge identificativo per poter accedere al campo.

Le iscrizioni, on line, saranno accessibili fino alle ore 13.00 di Giovedì 9 Ottobre.



RUN
JUMP
START
GAME



Denominazione 4^ prova RUN JUMP START GAME 2014
Location BARI, Bellavista
Data Domenica 12 Ottobre
Ritrovo Giurie e Concorrenti Ore 09.00

Categorie e Programma Tecnico

Categoria	Sex	Spec1	Spec2	EXTRA
Esordienti BC	M/F			600mt - Marcia Km 1
Esordienti A	M	50mt	Lungo Vortex	Marcia Km 1
Esordienti A	F	50mt	Alto Vortex	Marcia Km 1
Ragazzi	M	60hs 600mt	Alto Giavellotto	
Ragazze	F	60hs 600mt	Lungo Giavellotto	

Gli atleti possono scegliere 1 gara della colonna **Spec1** e 1 gara della **Spec2**. Gli atleti iscritti alle gare **EXTRA** possono prendere parte solo ad 1 gara, che non verrà conteggiata per il RunJumpStartGame.

In evidenza le modifiche rispetto ai regolamenti nazionali

Lungo EsoA M: **Battuta fissa da 1mt.** Le prove a disposizione per ciascun atleta sono DUE.

Vortex EsoA M/F: I lanci a disposizione per ciascun atleta sono DUE.

Lungo RF: **Battuta dai 2mt. Le prove a disposizione per ciascun atleta sono DUE. I migliori 8 atleti eseguiranno 1 salto di finale.**

Giavellotto RM/RF: Giav. 400gr **I lanci a disposizione per ciascun atleta sono DUE. I migliori 8 atleti eseguiranno 1 lancio di finale.**

50mt ESOA M/F: Partenza in corsia senza l'obbligo dei blocchi di partenza. L'assegnazione delle corsie è casuale.

60hs RM: 6 ostacoli, h.0,60/**h0,76**, distanze mt 12,00 – 5x mt7,50 – mt 10,00. Scegliere l'altezza dell'ostacolo in fase di iscrizione. Saranno composte serie separate. I punteggi tabellari per gli h 0,76 saranno gli stessi degli h 0,60

60hs RF: 6 ostacoli, h.0,60, distanze mt 12,00 – 5x mt7,50 – mt 10,00

Salto in Alto: **Non sarà possibile richiedere una misura d'ingresso inferiore alla prima misura prevista in progressione.**

Quando un atleta vince la gara, l'altezza alla quale viene posizionata l'asticella nella prova successiva viene decisa dall'atleta stesso.

1. Alto Eso A: Ciascun atleta avrà a disposizione per ciascuna misura un massimo di DUE prove.

La gara per ciascun atleta si conclude, comunque, al compimento del SESTO ERRORE.

Progressione Eso A: 0,90-1,00-1,10-1,15-1,18-1,21-1,24-1,27-1,30-1,32 quindi di 2 cm in 2 cm

2. Alto RM: **Ciascun atleta avrà a disposizione un massimo di DUE prove per ciascuna misura fino a 1,28 mt. Gli atleti che avranno superato 1,28 mt, avranno a disposizione per ciascuna misura un massimo di TRE prove.**

Progressione RM: 1,00-1,10-1,15-1,20-1,25-1,28-1,31-1,34-1,37-1,40-1,43-1,46 quindi di 2 cm in 2 cm

Orario Gare

ESO BC	ESO A	RM		ESO BC	ESO A	RF
	Vortex Lungo		09.30		Alto	
Marcia Km 1	Marcia Km 1		09.35	Marcia Km 1	Marcia Km 1	
			09.40			
		60hs-Serie 1	09.45			
		60hs-Serie 2	09.50			
		60hs-Serie 3	09.55			
		60hs-Serie 4	10.00			
		60hs-Serie 5	10.05			
			10.10			60hs-Serie 1
			10.15		Vortex	60hs-Serie 2
			10.20			60hs-Serie 3
			10.25			
600mt		Alto	10.30			Lungo
			10.35	600mt		
			10.40			
	50mt-Serie 1		10.45			
	50mt-Serie 2		10.50			
	50mt-Serie 3		10.55			
	50mt-Serie 4	Giavellotto	11.00			Giavellotto
	50mt-Serie 5		11.05			
			11.10		50mt-Serie 1	
			11.15		50mt-Serie 2	
			11.20		50mt-Serie 3	
			11.25		50mt-Serie 4	
			11.30		50mt-Serie 5	
			11.35			
			11.40			600mt
		600mt	11.45			
			11.50			
			11.55			
			12.00			

In caso di iscrizioni numerose, il presente orario potrebbe subire variazioni. Inoltre nel corso della manifestazione le gare potrebbero essere anticipate e/o posticipate a discrezione del GGG.

NORME DI CLASSIFICA

Gli atleti delle società iscritte al CAMPIONATO 2014, dovranno partecipare a DUE gare del rispettivo programma tecnico (biathlon per Esordienti, Ragazzi). Gli atleti per rientrare nel computo dei punteggi validi per il Campionato, dovranno ottenere un risultato valido in tutte le prove a cui partecipano. Gli atleti ritirati si intendono non classificati. Gli atleti squalificati o che in tutte le prove a disposizione incorrono in altrettanti nulli si intendono classificati con il risultato di Zero.

Le norme sull'attribuzione dei punteggi è consultabile sul Regolamento Generale del Campionato "Tutti in Gioco" 2014 pubblicato sul sito www.fidalbari.it.

Gli atleti delle società non iscritte al Campionato dovranno versare la quota di € 0,50 per ciascuna gara all'atto dell'iscrizione.

Per tutti gli atleti (quindi incluso i concorsi) è obbligatorio gareggiare con i pettorali ufficiali del Campionato 2014, già forniti. I tecnici dovranno indossare il badge identificativo per poter accedere al campo.

Le iscrizioni, on line, saranno accessibili fino alle ore 13.00 di Giovedì 9 Ottobre.