



RUN  
JUMP  
START  
GAME



Denominazione 3^ prova RUN JUMP START GAME 2014  
Location BARI, Bellavista  
Data Sabato 27 Settembre  
Ritrovo Giurie e Concorrenti Ore 15.30

### Categorie e Programma Tecnico

Categoria	Sex	Spec1	Spec2
Esordienti A	M	50HS 200mt	Alto
Esordienti A	F	50HS 200mt	Lungo
Ragazzi	M	60mt 300mt	Lungo Peso
Ragazze	F	60mt 300mt	Vortex Peso
Cadetti	M	300hs 600mt	Peso Lungo
Cadette	F	300hs 600mt	Alto Giavellotto

### Cronometraggio manuale a cura della FICR.

Gli atleti possono scegliere 1 gara della colonna **Spec1** e 1 gara della **Spec2**  
**In evidenza le modifiche rispetto ai regolamenti nazionali**

Lungo Esordienti A: **Battuta fissa da 1mt.** Le prove a disposizione per ciascun atleta sono DUE.

50hs Eso M/F: 5 ostacoli h 0,50, distanze mt 12,00 – 5x mt 7,00 – mt 10,00. Partenza anche senza blocchi.

300hs CM / CF: 7 ostacoli h 0,76, distanze mt 50,00 – 6x mt 35,00 – mt 40,00.

200mt EsoM/F: Partenza il linea e prosieguo della gara stile mezzofondo.

Vortex RF: **I lanci a disposizione per ciascun atleta sono DUE. Le migliori 8 atlete eseguiranno 1 lancio di finale.**

Lungo RM: **Battuta dai 2mt. Le prove a disposizione per ciascun atleta sono DUE. I migliori 8 atleti eseguiranno 1 salto di finale.**

Peso RM: Peso Kg. 2 **I lanci a disposizione per ciascun atleta sono DUE. I migliori 8 atleti eseguiranno 1 lancio di finale.**

Peso CM: Peso Kg. 4 **I lanci a disposizione per ciascun atleta sono DUE. I migliori 8 atleti eseguiranno 1 lancio di finale.**

Giavellotto CF: Giav. 400gr **I lanci a disposizione per ciascun atleta sono DUE. Le migliori 8 atlete eseguiranno 1 lancio di finale.**

300mt RM/RF: Partenza in corsia con l'utilizzo obbligatorio dei blocchi di partenza. L'assegnazione delle corsie è casuale.

60mt RM/RF: Partenza in corsia con l'utilizzo obbligatorio dei blocchi di partenza. L'assegnazione delle corsie è casuale.

Salto in Alto: **Non sarà possibile richiedere una misura d'ingresso inferiore alla prima misura prevista in progressione.**

Quando un atleta vince la gara, l'altezza alla quale viene posizionata l'asticella nella prova successiva viene decisa dall'atleta stesso.

1. Alto Eso A: Ciascun atleta avrà a disposizione per ciascuna misura un massimo di DUE prove.

**La gara per ciascun atleta si conclude, comunque, al compimento del SESTO ERRORE.**

Progressione Eso A: 1,00-1,10-1,15-1,18-1,21-1,24-1,27-1,30-1,32 quindi di 2 cm in 2 cm

2. Alto Ce: **Ciascun atleta avrà a disposizione un massimo di DUE prove per ciascuna misura fino a 1,43 mt. Le atlete che avranno superato 1,43 mt, avranno a disposizione per ciascuna misura un massimo di TRE prove.**

Progressione Ce: 1,18-1,30-1,35-1,40-1,43-1,46-1,49-1,51 quindi di 2 cm in 2 cm

Orario Gare

ESO A	RM	CM		ESO A	RE	CF
ALTO (Gruppo 200MT)	LUNGO	300hs - Serie 1	16.00		VORTEX	
		300hs - Serie 2	16.05			
			16.10			300hs - Serie 1
	PESO		16.15		PESO	300hs - Serie 2
			16.20			
			16.25			
			16.30			600mt - Serie U
		600mt - Serie U	16.35			
			16.40			
50hs - Serie 1			16.45			
50hs - Serie 2			16.50			
50hs - Serie 3			16.55			
50hs - Serie 4		PESO	17.00			GIAVELLOTTO
			17.05	LUNGO (Gruppo 200MT)		
			17.10	50hs - Serie 1		
			17.15	50hs - Serie 2		
			17.20			
			17.25			
ALTO (Gruppo 50HS)			17.30			
200MT - Serie 1			17.35			
200MT - Serie 2			17.40			
200MT - Serie 3			17.45	LUNGO (Gruppo 50HS)		
			17.50	200MT - Serie 1		
			17.55	200MT - Serie 2		
			18.00			
			18.05			
			18.10		300MT - Serie 1	ALTO
			18.15		300MT - Serie 2	
	300MT - Serie 1		18.20			
	300MT - Serie 2	LUNGO	18.30			
			18.35			
			18.40		60mt - Serie 1	
			18.45		60mt - Serie 2	
			18.50		60mt - Serie 3	
			18.55			
	60mt - Serie 1		19.00			
	60mt - Serie 2		19.05			
	60mt - Serie 3		19.10			

In caso di iscrizioni numerose, il presente orario potrebbe subire variazioni. Inoltre nel corso della manifestazione le gare potrebbero essere anticipate e/o posticipate a discrezione del GGG.

#### NOTE ORGANIZZATIVE PER LE GIURIE:

1. Il Peso RM e RF viene svolto in contemporanea
2. Al fine di recuperare tempo, durante lo svolgimento dei 600mt CM e CF dovranno essere già sistemati gli ostacoli per i 50hs Esordienti M e F, naturalmente solo nelle ultime 3 corsie.
3. In tutto si necessita di 5 giurie (1.Vortex/Giavellotto, 2.Peso, 3.Alto, 4.Lungo, 5 Corse)

#### NORME DI CLASSIFICA

Gli atleti delle società iscritte al CAMPIONATO 2014, dovranno partecipare a DUE gare del rispettivo programma tecnico (biathlon per Esordienti, Ragazzi e Cadetti). Gli atleti per rientrare nel computo dei punteggi validi per il Campionato, dovranno ottenere un risultato valido in tutte le prove a cui partecipano. Gli atleti ritirati si intendono non classificati. Gli atleti squalificati o che in tutte le prove a disposizione incorrono in altrettanti nulli si intendono classificati con il risultato di Zero.

Le norme sull'attribuzione dei punteggi è consultabile sul Regolamento Generale del Campionato "Tutti in Gioco" 2014 pubblicato sul sito [www.fidalbari.it](http://www.fidalbari.it).

Gli atleti delle società non iscritte al Campionato dovranno versare la quota di € 0,50 per ciascuna gara all'atto dell'iscrizione.

Per tutti gli atleti (quindi incluso i concorsi) è obbligatorio gareggiare con i pettorali ufficiali del Campionato 2014, già forniti. I tecnici dovranno indossare il badge identificativo per poter accedere al campo.

Le iscrizioni, on line, saranno accessibili da Lunedì 21 Settembre a Giovedì 25 Settembre. Al fine di agevolare lo svolgimento del ricco programma tecnico, non sarà **ASSOLUTAMENTE POSSIBILE** aggiungere o sostituire atleti sul campo. Gli atleti assenti saranno depennati.

Sul sito [www.fidalbari.altervista.org](http://www.fidalbari.altervista.org) saranno disponibili le serie e le starting list complete a partire dalle ore 10.00 di Sabato 27 Settembre.

**ATTENZIONE !!!!** Per il Campionato 2014, nel circuito RunJumpStartGame valido per le categorie Cadetti/e, la seconda giornata viene abolita. Pertanto la classifica Cadetti/e viene calcolata in giornata UNICA, attraverso la somma dei DUE punteggi in programma Sabato 27 Settembre.